# Rozdział 1

Grę rozpoczynamy w naszej chacie w Nowym Obozie. Wychodzimy z niej i rozmawiamy z Torlofem. Następnie udajemy się do Saturasa. Saturas odsyła nas do Wolnej Kopalni. Idziemy do kotła i rozmawiamy z Bradem. Musimy zdobyć dla niego klucz do stróżówki i rejestr wydobycia. Idziemy do chaty tuż za plecami Brada i otwieramy skrzynię kombinacją LLPP. W skrzyni znajdujemy klucz z którym udajemy się do stróżówki (budynek przy wejściu do kopalni oznaczony plamami krwi), gdzie z kolei leży rejestr. Ze zdobytymi przedmiotami wracamy do zleceniodawcy. Teraz musimy się udać do Rene i sprawdzić co u niego. Wychodzimy z kopalni i skręcamy w prawo idąc po skarpie. Okazuje się, że nasz znajomy został zaatakowany przez zębacze. Pomagamy mu je pokonać i wracamy do Brada. Najemnik dziękuje za pomoc i odsyła nas do Saturasa. Idziemy przespać się do naszej chaty. Kolejnego dnia zaczepia nas Torlof i wysyła do Saturasa. Mag Wody opowiada o wydarzeniach na bagnie i wysyła nas do górskiej fortecy.

# Rozdział 2

Docieramy do fortecy i rozmawiamy z jej mieszkańcami. Ważne, abyśmy porozmawiali na temat mordercy z napotkanymi postaciami (np. ze strażnikiem mostu). Następnie musimy dowiedzieć się jak umiejętnie rozmawiać z Baal Tyonem. Możemy się tego dowiedzieć od Gor Na Rana lub Lestera. Przy dialogu z Gor Na Ranem wybieramy opcję, że nie chcemy rudy i chcemy się zobaczyć z przywódcą. Po tym możemy już iść do Tyona. Jeśli chcemy wykorzystać do pomocy Lestera, to najpierw rozmawiamy z nim,